

Правила публикации веб-игр в магазине

1. Общие положения

1. Настоящие правила определяют порядок публикации, модерации и распространения веб-игр в магазине.
 2. Публикуя игру, разработчик подтверждает, что ознакомлен с правилами и принимает их условия.
 3. Магазин вправе отказать в публикации, запросить доработку или удалить игру.
 4. Все игры проходят проверку перед публикацией.
 5. Магазин может обновлять правила.
-

2. Допустимые игры

К публикации допускаются веб-игры, которые:

1. Работают в браузере без необходимости установки дополнительного программного обеспечения, если иное не предусмотрено площадкой.
 2. Соответствуют заявленному жанру и описанию.
 3. Предназначены для аудитории, указанной в возрастной категории.
 4. Не нарушают законодательство страны или стран, где игра распространяется.
 5. Не содержат вредоносного кода, вирусов, скрытых майнеров, шпионских компонентов и несанкционированного сбора данных.
 6. Не нарушают права третьих лиц: авторские права, товарные знаки, патенты, права на изображения, музыку, персонажей и другие объекты.
 7. Имеют корректное название, описание, скриншоты и аватар.
 8. Запускаются, загружаются в разумное время и не содержат критических ошибок, мешающих игровому процессу.
 9. Не выдают себя за другие продукты, сервисы, компании или платформы.
 10. Не являются исключительно демонстрацией рекламы без самостоятельной игровой ценности.
-

3. Технические требования

Веб-игра должна соответствовать следующим техническим требованиям:

1. Игра должна корректно работать в актуальных версиях основных браузеров.
2. Игра не должна запрашивать избыточные разрешения браузера.
3. Игра не должна открывать сторонние сайты без согласия пользователя.
4. Сохранение прогресса должно работать через разрешённые механизмы площадки: локальное хранилище

5. Игра не должна использовать уязвимости браузера, операционной системы или платформы.
-

4. Требования к контенту

Игра может содержать игровой контент, если он соответствует правилам площадки и законодательству.

Допускается:

1. Оригинальный сюжет, персонажи, музыка, графика и интерфейс.
 2. Контент, созданный по лицензии или с разрешения правообладателя.
 3. Умеренное фэнтезийное насилие без чрезмерной жестокости, если соответствует возрастной категории.
 4. Соревновательные механики, рейтинги, достижения.
 5. Внутриигровая реклама, если она соответствует правилам рекламы площадки.
 6. Ссылки на официальные сообщества игры, если они не ведут на запрещённые ресурсы и не нарушают правила площадки.
-

5. Запрещённый контент

К публикации не допускаются игры, содержащие:

1. Контент 18+. Экстремистские материалы, призывы к насилию, терроризму, дискриминации. Пропаганду запрещенных веществ. Инструкции по созданию опасных предметов.
 2. Азартные игры на реальные деньги.
 3. Вредоносный код, фишинг, шпионские программы или несанкционированный сбор данных.
 4. Контент, нарушающий авторские права, товарные знаки или другие права третьих лиц.
 5. Контент, вводящий пользователей в заблуждение или содержащий мошеннические схемы.
 6. Чрезмерную жестокость, реалистичное насилие.
-

6. Возрастные категории

Разработчик обязан указать корректную возрастную категорию игры.

Допустимые категории:

1. **0+** — для детей без ограничений.
2. **6+** — для детей старше 6 лет.
3. **12+** — для детей старше 12 лет.

4. **16+** — для пользователей старше 16 лет.
-

7. Требования к названию, описанию и медиафайлам

При публикации игры разработчик должен указать достоверные данные:

1. Название игры должно быть уникальным и не вводить пользователей в заблуждение.
 2. Описание должно соответствовать реальному содержанию игры.
 3. Скриншоты, аватар, баннеры и видео должны отражать реальный игровой процесс.
 4. Нельзя обещать невозможные функции.
-

8. Реклама

В играх допускается реклама, если она соответствует следующим требованиям:

1. Реклама должна быть безопасной и не содержать вредоносных ссылок.
 2. Реклама не должна имитировать элементы интерфейса игры или системы.
 3. Рекламные объявления должны быть обозначены как реклама.
 4. В детских играх реклама должна соответствовать ограничениям для детской аудитории.
 5. Запрещена реклама:
 - табака, наркотиков и алкоголя;
 - азартных игр;
 - финансовых пирамид и мошеннических схем;
 - материалов 18+ и других материалов, которые не попадают под присвоенную возрастную категорию игры;
 - экстремистского контента;
 - опасных товаров и услуг.
 6. Реклама не должна автоматически скачивать файлы.
 7. Реклама не должна собирать данные пользователя без согласия.
-

9. Авторские права и интеллектуальная собственность

Разработчик гарантирует, что имеет права на публикацию игры и всех её материалов.

Запрещено публиковать:

1. Пиратские версии игр.
2. Игры с чужими персонажами без лицензии.
3. Музыка, звуки, изображения, шрифты и видео без разрешения.
4. Товарные знаки, логотипы и названия брендов без разрешения.

5. Код, ассеты или игровые механики, если их использование нарушает лицензию.
6. Игры, созданные на основе чужих проектов без разрешения правообладателя.

При получении обоснованной жалобы на нарушение прав магазин может:

1. Заблокировать игру до выяснения обстоятельств.
 2. Запросить у разработчика документы и подтверждения прав.
 3. Удалить игру при подтверждении нарушения.
 4. Ограничить аккаунт разработчика при повторных нарушениях.
-

10. Качество и стабильность

Игра должна быть пригодной для использования.

Не допускаются:

1. Игры, которые не запускаются.
2. Игры, зависающие на загрузке без причины.
3. Игры с критическими ошибками, мешающими пройти основной сценарий.
4. Игры, некорректно работающие на поддерживаемых устройствах.
5. Игры с отсутствующими элементами интерфейса.
6. Игры, которые выдают пользователю ложные сообщения об ошибках или вирусах.
7. Игры, которые невозможно закрыть или приостановить.

Перед отправкой на модерацию разработчик должен проверить:

1. Запуск игры.
 2. Основную игровую сессию.
 3. Работу меню, кнопок, настроек и сохранения.
 4. Работу на разных разрешениях экрана, если игра заявлена как адаптивная.
 5. Отсутствие ошибок.
-

11. Запрещённые механики и манипуляции

Запрещаются механики, которые обманывают пользователя или вредят его опыту:

1. Ложные кнопки «Скачать», «Выиграть», «Получить приз» и прочие.
2. Имитация системных уведомлений браузера.
3. Принудительный переход на сторонние сайты.
4. Скрытые подписки и платежи.
5. Автовоспроизведение рекламы с навязчивым звуком.

6. Блокировка выхода из игры.
 7. Наказание пользователя за отказ от рекламы или покупки.
 8. Механики, специально создающие ложное ощущение близкого выигрыша.
 9. Использование тёмных паттернов для принуждения к покупке.
 10. Механики, эксплуатирующие уязвимые группы пользователей.
-

12. Обновления и поддержка

Разработчик обязан поддерживать игру в актуальном состоянии.

1. Обновления не должны нарушать правила магазина.
 2. Изменения в игре могут проходить повторную модерацию.
 3. Разработчик должен отвечать на запросы модерации в установленный срок.
-

13. Модерация

Магазин проводит модерацию игр перед публикацией и может проводить повторные проверки после публикации.

14. Ответственность разработчика

Всю ответственность за игру, её содержимое, работоспособность, соответствие законодательству и возможные последствия публикации несёт лицо, загрузившее игру на платформу.

Лицо, загружающее игру, несёт ответственность за:

1. Контент игры, включая текст, изображения, музыку, видео, персонажей и другие материалы.
2. Соответствие игры возрастной категории и правилам платформы.
3. Наличие всех необходимых прав на игру и используемые в ней материалы.
4. Нарушение авторских прав, товарных знаков и иных прав третьих лиц.
5. Сбор, хранение и обработку пользовательских данных.
6. Работоспособность игры и последствия её использования.
7. Любые претензии, жалобы и убытки, возникшие из-за публикации или работы игры.

Платформа не несёт ответственности за содержимое игр, загруженных пользователями или разработчиками. Все претензии, связанные с игрой, предъявляются лицу, загрузившему её на платформу.